

# AMIGOS DE MIERDA

Reglamento



# Introducción

Amigos de Mierda es un juego ideal para romper amistades de toda la vida, caerle como el ojete a gente que acabás de conocer y/o arruinar cualquier tipo de reunión familiar.

La idea del juego es simple: en cada turno, van a robar del mazo una carta con una pregunta y luego van a votar para decidir la respuesta.

¿Quién de nosotros pide plata prestada sabiendo que nunca la va a devolver?

## Componentes

87 cartas con preguntas



22 cartas de la expansión "CACHONDA"



1 carta de corona



1 reglamento (¡jeste!)

# Preparación

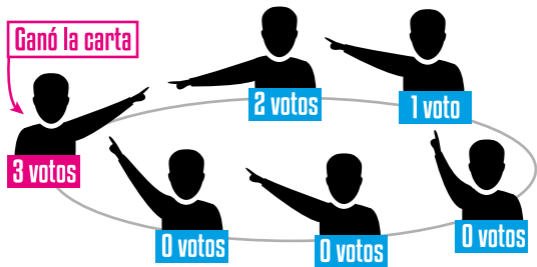
Mezclá las cartas y colocá el mazo, boca abajo, en el centro de la mesa al alcance de todos.

El jugador inicial será el último en haber ido al baño a hacer popó. ヽ(´▽`)/

# Cómo se juega

Una partida de Amigos de Mierda se juega en turnos, comenzando por el Jugador Inicial (ese que había ido al baño) y siguiendo en sentido horario. Cada turno se juega de la siguiente manera:

- » El jugador roba una carta del mazo y la lee en voz alta.
- » Todos los jugadores (incluso el que leyó la carta) se toman unos segundos (pocos) para pensar la respuesta.
- » Una vez que todos hayan pensado, el jugador que leyó la carta hace un conteo regresivo: 3... 2... 1...
- » Al llegar a uno, todos deben apuntar con el dedo, en simultáneo, a la persona que eligieron como su respuesta a la pregunta (ver ilustración en la página siguiente).
- » El jugador con más personas apuntándolo es el “ganador”? Y se queda con la carta, colocándola enfrente suyo.



## IMPORTANTE

Sí o sí hay que elegir a alguien  
y está PROHIBIDO elegirse a uno mismo.

Cada tanto, podría salir una carta "difícil". ¡Arréglatelas!  
Difícil es luchar contra el cáncer, no decirle  
a tu amigo/a que nunca lo elegirías para un trío.

**ACLARACIÓN:** En caso de empate en una votación, cualquier jugador que NO haya votado a los que estén empatados puede cambiar su voto y votar a uno de los jugadores que estén empatando. Si aún así persiste el empate, el voto del jugador que leyó la consigna es el que desempata.

# Final de la partida

La partida termina cuando un jugador haya ganado 5 cartas. Ese jugador es coronado como Amigo de Mierda.

Vas a notar que en el mazo incluimos una carta con una corona. Cuando termine la partida y quede bien claro quién de ustedes es el peor, háganlo sacarse una foto con todas las cartas que ganó Y la corona.



Luego súbanla a Instagram etiquetándonos @bureaudejuegosprevia así podemos mostrarle a todos nuestros seguidores la clase de humanos que son.

# Variantes

**PARTIDAS MÁS LARGAS O MÁS CORTAS:** Para una partida más corta o más larga, podés cambiar la cantidad de cartas para ganar. 7 cartas es ideal para una partida larga y 4 para una partida corta o con muchos jugadores.

**AMIGO INVISIBLE:** Esta variante se juega igual que una partida normal pero, antes de empezar, cada jugador escribe en un papel el nombre de una persona/personaje que NO esté presente y lo coloca delante suyo. Al momento de votar, votás al personaje del papel y no al jugador.

**VARIANTE DRINKING:** Igual que el Amigos de Mierda común, pero tomando. Además de las reglas comunes:

- » Siempre que alguien gana una votación sin tener que ir a desempate, esa persona toma.
- » Si alguien gana una votación de manera unánime, toma doble.
- » Si en algún momento todos los jugadores menos uno tienen cartas, el que no tiene toma.

- » En caso de empate, todos toman.
- » Si alguien se ríe mientras está leyendo la carta, toma.
- » Siempre que un jugador se queje del resultado de una votación, ese jugador toma.

**VARIANTE TRUCO:** Se juega igual que una partida común pero, en lugar de usar el mazo que trae el juego, se juega con un mazo de cartas españolas (no incluidas en el juego) y en lugar de las reglas de este manual, se usan estas: [www.bureaudejuegos.com/reglas-truco/](http://www.bureaudejuegos.com/reglas-truco/)

## Agradecimientos

A Drako, Paula, Tori, Toto, Chester, Tati, Bianca, Pati, Martu, Tais, Veru, el novio de Veru, Vicha y un muy alto porcentaje de la familia Mehlman que ayudaron a testear esto.

A Moni, por leernos el manual, encontrar errores y por sus croquetas de arroz integral.

A mi abuelo, que el día de mi casamiento me dijo:  
“Recordá siempre nene que si en tu grupo de amigos no hay un amigo de mierda, probablemente seas vos”.

# Editorial de Mierda

Como nos sobró una página de manual y carecemos de dignidad, vamos a usarla para decirte qué podés hacer para ayudarnos a publicar más juegos:

- » Comprá todos nuestros juegos (duh).
- » Seguínos y likeá compulsivamente todo lo que posteemos en Instagram (@bureaudejuegosprevia) y Facebook (/bureaudejuegos). Cuentas falsas son bienvenidas.
- » Regalá nuestros juegos en cumpleaños y festividades. ¡En Hanukkah podés regalar hasta 8!
- » Entrá a cada lugar al que puedas y preguntá si venden nuestros juegos. Desde jugueterías hasta la carnicería de tu barrio.
- » Cada tanto, espontáneamente, mirá al cielo y gritá “VAMOS BURÓ!”.
- » Impresionanos sacándote fotos jugando nuestros juegos y etiquetándonos. Impresionanos MUCHO sacándote fotos jugando nuestros juegos en el Museo de dinosaurios del Chocón, Neuquén.

