

BANDIDO



★ **BUSCADO** ★

REGLAS



6-99



1-4



15'



Coop

BANDIDO

Autor: Martin Nedergaard Andersen

Diseño: Lucas Guidetti Perez

Traducción: Santiago Szulman

Adaptación gráfica: Juan C. Curioni

HELVETIQ



CONTENIDO

- 69 cartas de túnel
- 1 carta de prisión
- 1 reglamento

OBJETIVO

El Bandido trata de escaparse OTRA VEZ. ¡Deténganlo en equipo!

Este es un juego cooperativo: todos ustedes, juntos, compiten contra el juego. Ubiquen sus cartas para que todos los túneles queden bloqueados y el Bandido no pueda escapar de prisión.

PREPARACIÓN

1. Ubicá la carta de prisión en el medio de la mesa (mejor si la mesa es grande). Según el nivel de dificultad preferido, usá el lado fácil (5 salidas) o el normal (6 salidas).

Fácil



Normal

2. Mezclá las cartas de túnel y ubicalas boca abajo formando un mazo.
3. Cada jugador roba tres cartas del mazo, sin mostrárselas a los demás.



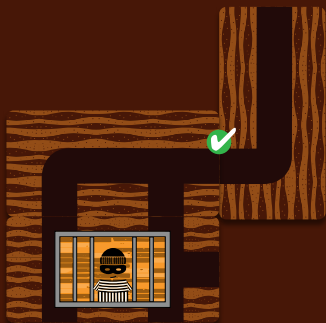
CÓMO SE JUEGA

Empieza el jugador más joven. En tu turno, tenés que jugar una de tus cartas para conectarla a uno o más túneles que ya estén en la mesa. Podés jugar la carta de manera horizontal o vertical.

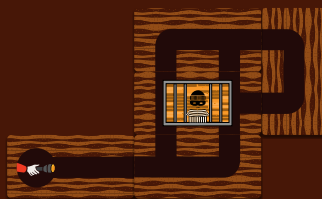


Al ser un juego cooperativo, los jugadores pueden discutir entre sí la manera de proceder, pero no está permitido que se muestren sus cartas ni las describan.

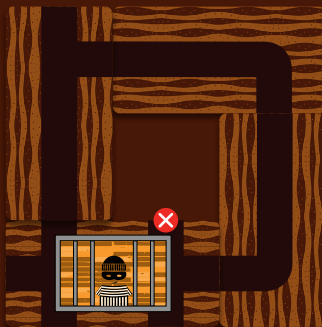
Atención: la carta que juegues debe encajar perfectamente. Luego de colocar tu carta, robá una nueva del mazo. Si no podés jugar ninguna carta de manera legal, colocá tus cartas en el fondo del mazo y robá tres cartas nuevas. Luego de hacerlo, tenés que jugar una carta, o volver a reemplazar las tres.



Sigan jugando hasta que hayan bloqueado todos los túneles o hasta que el mazo se agote y un jugador ya no pueda colocar ninguna de sus cartas.



Tengan cuidado de no ubicar las cartas de manera que les sea imposible bloquear un túnel.



FINAL DE LA PARTIDA

Si logran bloquear todos los túneles, ¡ganaron! Si al menos un túnel permanece abierto cuando ya se jugaron todas las cartas posibles, el Bandido se escapa y todos pierden.

