

H.D.P.

Hasta Donde Puedas

Reglamento



Reglas básicas

La cosa es fácil: se reparten **10 cartas de respuesta** (blancas) a cada jugador.

Luego, entre todos, elijan quién de ustedes es el más zarpado para que sea el **HDP** inicial.

En su turno el HDP toma una **carta de consigna** (negra) y la lee en voz alta.

Cada uno de los demás jugadores tiene que elegir una carta de respuesta de su mano y entregársela **boca abajo** al HDP. La idea es jugar la respuesta que te parezca más divertida, absurda, disparatada (?) o bardera.

Una vez que todos le entreguen su respuesta, el HDP debe mezclarlas y leer la consigna en voz alta pero esta vez completándola con una de las cartas de respuesta. Así sucesivamente con cada una de las respuestas que le dieron.

Finalmente, el HDP elige la que más le gustó ya sea porque le hizo reír más, porque fue la más zarpada, o la razón que se le cante.

El que haya jugado la carta blanca ganadora se queda con la carta negra que le da un punto.

Al finalizar el turno, todos los jugadores roban cartas de respuesta del mazo hasta volver a tener 10.

El siguiente turno es igual pero el HDP será el jugador que estaba a la izquierda del anterior. Y así...

Se juega hasta que un jugador tenga 5 puntos o hasta hincharse las pelotas.

Recambio de respuestas

Siempre que seas el HDP, podés cagarte en los demás y hacerlos esperar mientras cambiás tus cartas de respuesta. ¿Cómo? Antes de leer la carta de consigna poné la cantidad de cartas de respuesta de tu mano que quieras descartarte en el fondo del mazo y robá esa misma cantidad de cartas.

Palabras con artículos

Algunas cartas dicen: **Artículo opcional**

A la hora de leer las respuestas, el que las lee elige si leer el artículo o no de acuerdo a cómo le resulte más gracioso.



Si además de ser un HDP sos un ignorante, te recuerdo que los artículos son: **el, la, los, las, un, uno, una, unos, unas**. Si no, podés *wikipediarlo*.

Cartas que piden más de una respuesta

Algunas consignas piden más de una respuesta para ser completadas. Cuando pasa eso, el HDP cierra los ojos y todos los demás jugadores tienen que poner sus respuestas boca arriba delante de él, poniéndolas en el orden que deben ser leídas (arriba lo primero que se lee).



Reglas opcionales

Easy mode: en lugar de 10 cartas de respuesta, todos juegan con 12 cartas de respuesta.

HDP inicial: si con el método de elegir al HDP inicial que mencionamos arriba siempre terminan eligiendo al mismo, acá tienen un par de opciones:

- El jugador que tenga más cara de pajero/a. Determinen ustedes qué es tener cara de pajero/a.
- El que haya tenido un orgasmo hace menos tiempo.
- El último en haber participado en una marcha, piquete, manifestación -a favor o en contra- de lo que sea.
- El que fue a la iglesia, mezquita, templo o sinagoga hace menos tiempo.
- Y si no, el que haya ganado una partida de HDP hace menos tiempo y listo.

Jeopardy: saquen del juego todas las consignas que pidan 2 respuestas. Todos los jugadores juegan con 6 cartas de consigna (¡¡las negras!!) en la mano. Den vuelta una carta de respuesta. Luego todos elijan una de sus cartas de consigna. Voten entre todos cuál es la mejor combinación y denle a esa persona un punto.

Democracia: en lugar de ser el HDP el que elige la carta ganadora, todos los jugadores votan para elegirla. Nadie puede elegir la suya. Si hay empate, un punto para cada uno de los que empataron.

Pensaron las cartas: Mich, Emma, Vicha, Alba, Daniela, Santi y Toalla.

Le puso sentido al HDP: Patiño.

Organizaron testeos: Tati, Toalla y Charly.

Testearon: un montón. No entran en el manual pero sí en nuestros corazones.

Proof reading: Mónica.

Arte de tapa: MOJO WS (@rockingmojo)

Diseño Gráfico: Santiago Juárez