




MONSTER PACK - CTHULHU -

El *Monster Pack Cthulhu* es compatible tanto con *King of Tokyo* y *King of New York*, como con sus expansiones. Podés usar las fichas de Cultista aunque no uses a Cthulhu, y usar a Cthulhu sin usar las fichas de Cultista. Pero si jugás con las *Cartas de Evolución de Cthulhu*, tenés que usar las fichas de Cultista.

REGLAS PARA KING OF TOKYO

Solo podés usar la cara «Cultista» de las fichas. La cara «Templo de Cthulhu» no tiene efecto en *King of Tokyo*.

Colocá las fichas boca arriba junto al tablero. Después de resolver tus dados, si sacaste cuatro caras iguales, tomá una ficha de Cultista y colocala frente a vos.

En cualquier momento podés descartar uno de tus Cultistas para ganar ya sea 1 , 1 , o un lanzamiento extra de dados ()



REGLAS PARA KING OF NEW YORK

PREPARACIÓN


Mezclá las fichas de Cultista con las de edificios del juego base. Luego armá pilas de 4 fichas, edificios boca arriba, y colocá 3 pilas en cada Barrio de New York como siempre.

LOS TEMPLOS DE CTHULHU




Así como los Rascacielos, las Plantas de Energía y los Hospitales, en *King of New York* los Templos de Cthulhu son **Edificios**, y funcionan igual. Cuando destruís un Templo de Cthulhu, dalo vuelta para revelar un Cultista.



LOS CULTISTAS

Así como la Infantería, los Tanques y las Aviones, en *King of New York* los Cultistas son **Unidades**. Funcionan igual, (excepto cuando son destruidos) y atacan a los Monstruos en su barrio de manera habitual cuando sacás . Cuando destruís un Cultista no ganás nada, pero lo tomás y colocás delante tuyo.



En cualquier momento podés descartar uno de tus Cultistas para ganar ya sea 1 , 1 , o un lanzamiento extra de dados ()