



# MUNCHKIN<sup>2</sup>

## HACHA SOBRENATURAL



### Potenciadores de Ítem

Algunas cartas son Potenciadores de Ítem: deben ser jugadas sobre un Ítem que ya tengas en juego; no pueden ser jugadas por sí solas. Suman al bonus de combate del Ítem o le otorgan nuevas habilidades. No podés mover un Potenciador de Ítem a otro Ítem una vez que lo hayas jugado.

**Diseño del juego: Steve Jackson • Ilustraciones: John Kovalic**

Sugerencias malignas por Monica Stephens • Presidente/Editor en jefe: Steve Jackson

Jefe ejecutivo: Philip Reed • Operadora jefa: Susan Bueno • Jefe creativo: Sam Mitschke

Editora ejecutiva: Miranda Horner • Editor línea Munchkin: Andrew Hackard

Asistente editorial Munchkin: Devin Lewis • Coordinadora de producción: Sabrina Gonzalez

Artistas: Alex Fernandez y Sabrina Gonzalez • Control de calidad: Bridget Westerman

Coordinador del proyecto: Darryll Silva • Revisión de preimpresión: Miranda Horner

Coordinador de operaciones: Randy Scheunemann • Directora de marketing: Rhea Friesen

Director de ventas: Ross Jepson

*Gracias a los muchos munchkins que comentaron, abusaron de las reglas y sugirieron atrocidades novedosas, especialmente Dana Benson, Jim Meggenhofen, Dan Dolan, JHG Hendricks, Paul Chapman, Jonas Mustonen, Wayne Barrett y Adam Rodriguez.*

**Créditos de esta edición:**

Producción editorial: Emmanuel García Rabell y Michel Fischman

Traducción: Pedro Federico Hegoburu y Santiago Juárez • Revisión: Janit Mindis

Adaptación gráfica: Santiago Juárez