



MUNCHKIN³

ERRORES CLERICALES



Potenciadores de Ítem

Algunas cartas son Potenciadores de Ítem: deben ser jugadas sobre un Ítem que ya tengas en juego; no pueden ser jugadas por sí solas. Suman al bonus de combate del Ítem o le otorgan nuevas habilidades. No podés mover un Potenciador de Ítem a otro Ítem una vez que lo hayas jugado.

Diseño del juego: Steve Jackson • Ilustraciones: John Kovalic

Sugerencias malignas por Monica Stephens • Presidente/Editor en jefe: Steve Jackson
Jefe ejecutivo: Philip Reed • Operadora jefa: Susan Bueno • Jefe creativo: Sam Mitschke

Editora ejecutiva: Miranda Horner • Editor línea Munchkin: Andrew Hackard

Asistente editorial Munchkin: Devin Lewis • Coordinadora de producción: Sabrina Gonzalez

Artistas: Alex Fernandez, Sabrina Gonzalez y Ben Williams • Control de calidad: Bridget Westerman

Coordinador del proyecto: Darryll Silva • Revisión de preimpresión: Miranda Horner

Coordinador de operaciones: Randy Scheunemann Directora de marketing: Rhea Friesen

Director de ventas: Ross Jepson

¡Gracias a Dan O'Brien por sugerir el título Errores Clericales! Gracias a los muchos munchkins que comentaron, abusaron de las reglas y sugirieron atrocidades novedosas, con una mención especial para Bob Portnell.

Gracias también a quienes sugirieron cartas que se usaron: Glen Barnett, Alan y Carmel Brain, Clint Corley, Christina Fugman, Al Griego, "Innternal," Josh Jeffryes, Robert Jones, "Kestrel", Scott Koehler, Bob Martin, Phil Masters, Scott X. McGill, Joshua Megerman, David Miller, Damon Mosier, David Neuschulz, Dan O'Brien, Keith Page ¡Bob Portnell otra vez, Tim Price, Tom Smith, y David Q. Spitzley!

Créditos de esta edición:

Producción editorial: Emmanuel García Rabell y Michel Fischman

Traducción: Pedro Federico Hegoburu y Santiago Juárez • Revisión: Janit Mindis

Adaptación gráfica: Magdalena Okecki