

Reglamento

El objetivo del juego sigue siendo ganar. Si perdés, no ganás, estás eliminado y blablablá. En fin, lo mismo de siempre, ¿ok?

Para empezar la partida, separá las cartas de esta expansión de acuerdo con sus diferentes dorsos de la siguiente manera:

- mezclá las que tengan **XXX** en el dorso con el mazo normal.
- armá un mazo aparte por cada nivel de Picantor (🍷, 🍷🍷 y 🍷🍷🍷) y colocalos boca abajo a un costado.

A continuación, comenzá la partida como lo hacés siempre.

Mazos de Picantor


Salvo por su temática sexy el **NLTNUP: Picante** es básicamente el mismo juego pero con una diferencia: cada vez que un jugador pierde, puede optar por robar una carta del mazo de Picantor 1 y, si cumple con la prenda, continuar en juego.

Si vuelve a perder, podrá hacer lo mismo con el mazo de Picantor 2.

Y como ya te estarás dando cuenta –de puro inteligente que sos– lo puede hacer una tercera vez con el mazo de Picantor 3.

Importante: El que falle en cumplir la prenda o no la cumpla, pierde. Y por lo tanto, no gana. *(No sé por qué pensaste que íbamos a decir algo importante en serio)*

El dado picante

Siempre que en el dado salga  el que tiró el dado puede elegir cualquier parte del cuerpo (¡a la vista, nada de hígado o tiroides!).



Diseño y desarrollo:

Michel Fischman y Emmanuel Rabell

Juego basado en la obra original de Chris Cieslik.

Agradecimientos: Chris, Dani, Rémuló, Coti y a todas las que nos dejaron enterrar la batatita.