

Reglamento

Lo primero que tenés que saber es que **No Lo Testeamos Ni Un Poco** es un juego delirante.

El objetivo es ganar. Si una carta te hace perder, perdés. Y cuando perdés, no ganás, obviamante.

Para empezar, mezclá las cartas y repartile 2 a cada uno. Dejá el resto del mazo boca abajo en el centro de la mesa.

El jugador inicial es elegido al azar o con el criterio que se les cante. No los vamos a juzgar.

1) En tu turno robá una carta del mazo y jugá una de tu mano **boca arriba** (a menos que la carta indique lo contrario).

2) Seguí las instrucciones indicadas en el texto de la carta jugada.

3) Luego le toca al jugador a tu izquierda. La partida sigue **hasta que alguien juegue una carta que lo haga ganar o hasta que todos menos uno hayan sido eliminados.**

Nota: Cuando perdés, las cartas jugadas delante tuyo, ¡**quedan en juego!**

Cartas del caos

La expansión **Cartas del Caos** viene incluida en la caja (son las cartas horizontales).

NO las mezclen con el resto del mazo, ¡sepárenlas!

Antes de empezar, elijan 1 Carta del Caos y colóquenla en el centro de la mesa boca arriba. Si son guapos, elijan 2.

Cualquiera que falle en cumplir la regla de la carta, pierde.

Al iniciar una nueva partida siéntanse libres de cambiar la Carta del Caos por otra.

Aclaración: *Ante cualquier duda con el reglamento de alguna carta, la opción más divertida es siempre la correcta. Y si siguen indecisos, el dueño del juego tiene la última palabra.*

Pero si igual nos querés consultar, mandanos un mail a hola@bureaudejuegos.com

Traducción y adaptación:

Michel Fischman y
Emmanuel Rabell.

Agradecimientos: Chris,
Tía Greis, Ew Matías,
Germán, Hook y Yale.