

TACO

GATO

CABRA

QUESO

PIZZA™



Contenido • 64 cartas

Introducción



¡Taco, Gato, Cabra, Queso, Pizza!
Acostumbrate a estas 5 palabritas,
porque no te las vas a poder sacar
de la cabeza. En cuanto coincidan
una carta y la palabra pronunciada,
vas a tener que apurarte para
tocar el centro de la mesa.

El último en hacerlo se lleva cartas,
y eso no es bueno: el primero que
se quede *sin* cartas es el ganador.

¿Estás listo para dominar
este mantra absurdo
y coordinar tu vista con
tu oído?



Objetivo

Quedate sin cartas y tocá primero la Pila Central de cartas cuando haya una Coincidencia o salga una Carta Especial.



Preparación

Para una partida de 6 a 8 jugadores, mezclá todas las cartas y repartile la misma cantidad, boca abajo, a cada jugador (las cartas que sobren devuelvelas a la caja).

Para una partida de 2 a 5 jugadores, repartile solo 12 cartas a cada jugador.

Cada jugador coloca sus cartas **boca abajo**, formando su Pila de Robo.

Terminología:

Pila de Robo: la pila de cartas boca abajo enfrente de cada jugador.

Pila Central: la pila de cartas boca arriba en el centro de la mesa.

Coincidencia: cuando una carta boca arriba coincide con la palabra que dijo quien la reveló.

Cómo se juega

El jugador inicial juega la carta superior de su Pila de Robo en el centro de la mesa, **boca arriba**, mientras dice "*Taco*".



Luego le toca al jugador a su izquierda, quien juega la carta superior de su Pila de Robo sobre la carta anterior, mientras dice "Gato". El juego continúa de esta manera con la secuencia "Cabra", "Queso", "Pizza", "Taco", "Gato", "Cabra", "Queso", "Pizza" ... hasta que la carta que **sea jugada en el centro** coincida con la palabra que dijo



la persona que la jugó (ej: alguien puso una carta "Pizza" cuando le tocó decir "Pizza").

Cuando esto pasa, todos los jugadores deben TOCAR con su mano, lo más rápido posible, la Pila Central.

El último jugador en hacerlo deberá quedarse con todas las cartas que haya en la Pila Central y acomodarlas boca abajo al fondo de su Pila de Robo.

Luego, ese jugador comienza una nueva ronda jugando una carta y diciendo "Taco", el de su



izquierda "Gato", el siguiente "Cabra" ... y ya quedó claro, ¿no?

Atención:

Cuando un jugador se queda sin Pila de Robo, debe continuar diciendo la palabra que le corresponde en su turno y tocando la Pila Central cuando haya una coincidencia o aparezca una Carta Especial.

Errores y amagues:

Si un jugador toca el centro cuando no debe hacerlo, o amaga con llevar la mano, pierde la ronda y se lleva todas las cartas de la Pila Central. Si más de un jugador lo hace al mismo tiempo, se reparten las cartas equitativamente.



Ritmo:

Tienen que mantener un ritmo rápido y consistente durante cada ronda. El que lo rompa olvidándose de jugar o diciendo una palabra incorrecta, debe agarrar todas las cartas del centro.



Sin espiar:

Al jugar una carta en el centro, tenés que revelarla "hacia afuera", no hacia vos. Si un jugador espía su carta antes de ponerla en la Pila Central, pierde la ronda y agarra todas las cartas del centro.

Cartas especiales:

Cuando sale una de estas cartas, **todos los jugadores** deben realizar la acción correspondiente, y luego también tocar la Pila Central. Si un jugador hace una acción incorrecta o es el último en tocar la Pila Central, se lleva todas las cartas.

Gorila: golpeate el pecho.



Marmota: golpeá la mesa con los nudillos de ambas manos.



Narval: aplaudí sobre tu cabeza formando un cuerno.



Final de la partida

La partida termina cuando un jugador al que no le quedan cartas es el PRIMERO en tocar la Pila Central luego de una coincidencia o de realizar la consigna de una Carta Especial.



© 2020 Blue Orange Edition. © 2017 Dolphin Hat Games LLC.
Taco Gato Cabra Queso Pizza y Blue Orange
son marcas registradas de Blue Orange Edition, Francia.

