



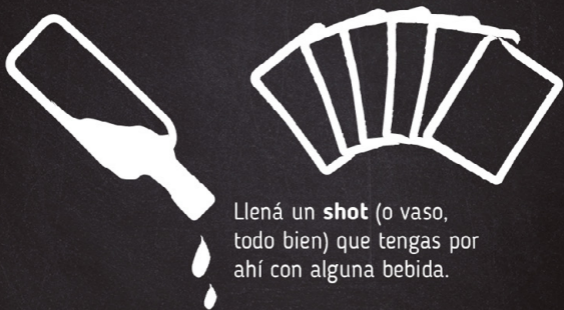
REGLAMENTO
TOMALO
VOS



Diseñado por Michel Fishman

OBJETIVO: En tomalo vos gana el que toma menos. Y por lo tanto, querés NO tomar. Que vos no tomes hace que el otro tome, y de ahí el nombre del juego: "Tomalo Vos". Re grosos los pibes de Marketing.

PREPARACIÓN: Mezclá las cartas y repartí 6 a cada jugador.



Llená un **shot** (o vaso, todo bien) que tengas por ahí con alguna bebida.

Dale el **shot** (o vaso) al último jugador en haber bebido algo.



EL JUEGO: Si tenés el **shot** (o vaso, y es la última vez que lo aclaramos, así que de ahora en más cada vez que digamos **shot** puede ser un vaso) adelante tuyo, podés jugar una carta y hacer lo que la carta dice. Esto, casi siempre, va a hacer que le pases el **shot** a otro jugador.



Si en algún momento tenés el **shot** delante tuyo y NO podés pasarlo (ya sea porque ninguna carta que tengas te lo permita o porque ya no te queden cartas en la mano) tenés que tomarte todo su contenido.

**¡CUALQUIERA QUE TOME POR
TERCERA VEZ ESTÁ ELIMINADO!**



A continuación, todos devuelven las cartas, se mezcla el mazo y luego se le reparten 6 a cada jugador aún en juego y se empieza una nueva ronda.

Sigan jugando hasta que solo quede un jugador sin ser eliminado, se acabe la bebida, o se cansen de jugar, lo que pase primero.

MODOS DE JUEGO



MODDO ZEN: Nuestro Tomalo Vos favorito.

Para jugar "Modo Zen", eliminá la regla de eliminar a los jugadores que toman 3 veces y simplemente jueguen hasta aburrirse de hacer que sus amigos tomen.

EL AGUANTE: Se juega igual que el Tomalo Vos "normal", pero en lugar de ser eliminado cuando tomás por tercera vez, jugás hasta decir: "No me la aguanto", AHÍ sos eliminado.



RONDAS LARGAS:

En lugar de 6 cartas repartí 8 cartas a cada jugador al principio de la ronda.